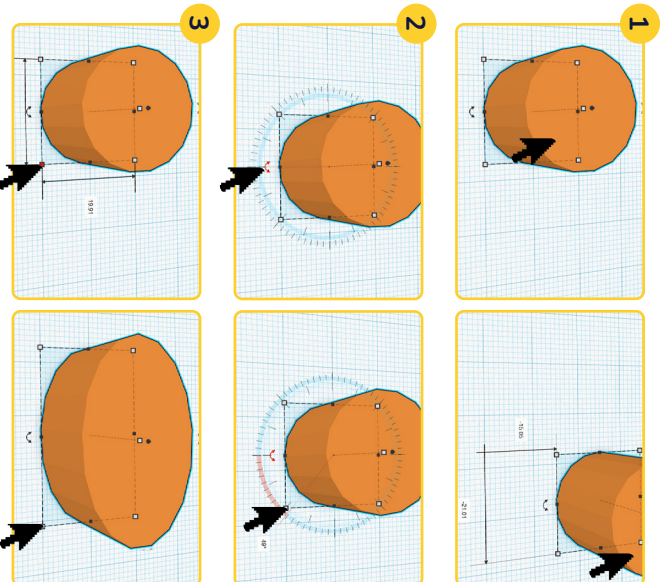


Verschieben, Drehen und Skalieren



TüftelLab ist ein hybrider Lernort der Junge Tüftler gGmbH | CC-BY-SA 4.0: creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

1. Verschieben

Mit der linken Maustaste anklicken und ziehen.
Bei gleichzeitigem Drücken der Hochstelltaste (Shift) wird das Objekt parallel verschoben.

2. Drehen

Auf die kleinen gebogenen Pfeile klicken und ziehen.
Es gibt drei Richtungen. Wenn ihr nicht alle Pfeile findet, muss die Ansicht verändert werden.
Wenn ihr innerhalb des Kreises zieht, dreht sich das Objekt in Stufen. Außerhalb des Kreises könnt ihr stufenlos drehen.

3. Skalieren

Auf die kleinen weißen und schwarzen Quadrate klicken und ziehen verändert die Größe und die Form des Objekts. Bei gleichzeitigem Drücken der Hochstelltaste (Shift) wird das Objekt proportional verändert.

Navigieren

1. Arbeitsfläche verschieben

Durch Klicken mit der mittleren Maustaste auf der Arbeitsfläche kann diese verschoben werden.
Alternativ: Rechte Maustaste zusammen mit Hochstelltaste (Shift).

2. Arbeitsfläche drehen

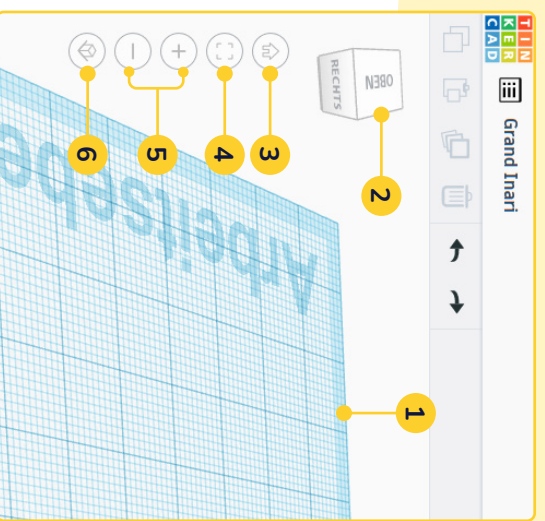
Mit der linken Maustaste auf den Würfel klicken und ziehen.
Oder mit der rechten Maustaste auf die Arbeitsfläche klicken und ziehen.

3. Ausgangsansicht

Die komplette Arbeitsfläche wird angezeigt.

4. Ansicht anpassen

Wenn ein Objekt markiert ist, wird dieses komplett angezeigt. Ist kein Objekt markiert werden alle Objekte angezeigt.

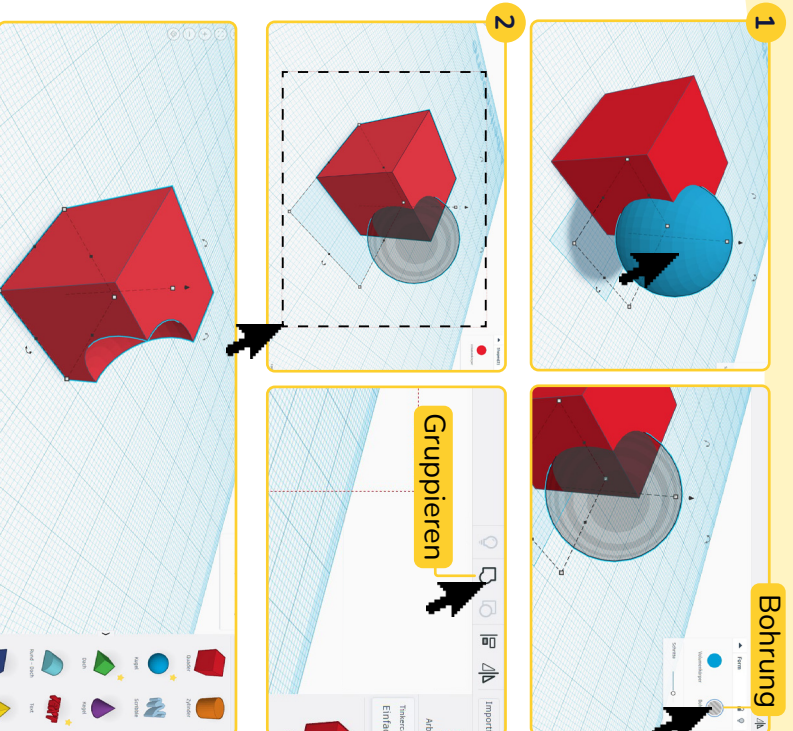


TüftelLab



TüftelLab ist ein hybrider Lernort der Junge Tüftler gGmbH | CC-BY-SA 4.0: creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Eine Bohrung erstellen



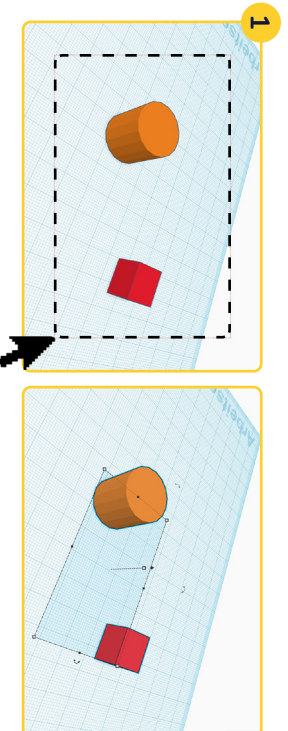
1. Objekt als Bohrung definieren
Wählt das Objekt aus, welches von einem anderen entfernt werden soll. Wählt danach die Eigenschaft „Bohrung“ aus.

2. Bohrung durchführen
Markiert beide Objekte und wählt „Gruppieren“. Erst wenn die Objekte gruppiert sind, wird die Bohrung durchgeführt.



TüftelLab ist ein hybrider Lernort der Junge Tüftler gGmbH | CC-BY-SA 4.0: creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Ausrichten von Objekten

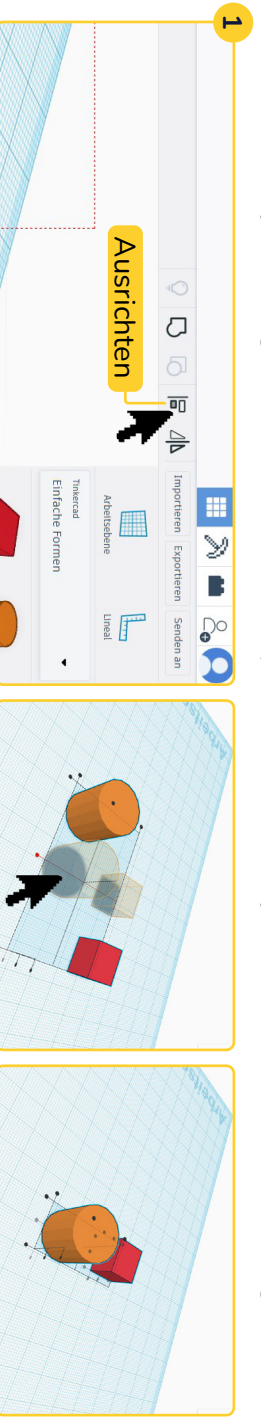


Auswahl der Objekte

Zieht mit der linken Maustaste einen Rahmen um die Objekte. Alternativ können mehrere Objekte durch anklicken mit gehaltener Hochstelltaste (Shift) ausgewählt werden.

Ausrichten

Nachdem „Ausrichten“ aktiviert wird, werden um die markierten Objekte schwarze Punkte angezeigt. Diese zeigen die Achsen, an der die Objekte ausgerichtet werden können. Durch klicken auf einen Punkt werden die Objekte ausgerichtet. In diesem Beispiel werden die Objekte zur mittleren Achse ausgerichtet.



TüftelLab ist ein hybrider Lernort der Junge Tüftler gGmbH | CC-BY-SA 4.0: creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de