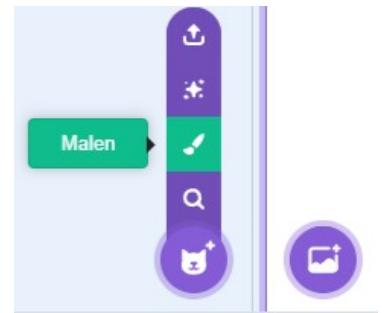
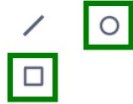
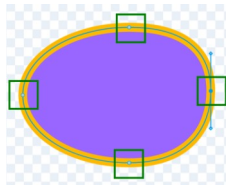


➤ Knöpfe erstellen

- Fahre mit der Maus über den Katzenkopf unten rechts auf dem Scratch-Bildschirm und wähle den Pinsel „Malen“ aus. Nun bist du im Reiter „Kostüme“.
- Wähle das Kreis-Werkzeug oder das Rechteck-Werkzeug und ziehe eine Form, die dir als Knopf gefällt.



- Über das Verformen-Werkzeug werden dir vier Punkte angezeigt, über die du die Form deines Knopfs ändern kannst, wenn du möchtest.



- Du kannst die Füllfarbe, die Randfarbe und die Randdicke verändern. Probiere ein wenig aus, was dir gefällt.

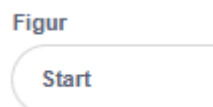


Hinweis: Du kannst bei der Farbwahl auch die Pipette benutzen, um eine vorhandene Farbe zu kopieren. Klicke im Farbmenü auf die Pipette und danach auf die Farbe, die du kopieren möchtest.



➤ Text eingeben:

- Um Text in den Knopf einzufügen, wähle das Text-Werkzeug aus und klicke in den Knopf.
- Du kannst die Füllfarbe für den Text anpassen, wie du möchtest.
- Wähle den Text mit dem Auswählen-Werkzeug aus, um die Größe oder Position zu ändern.
- Wenn du den Knopf verschieben willst, wähle ihn mit einem Auswahlkasten aus, damit du auch den Text darin mit verschiebst.
- Gib rechts unten in der Figurenübersicht im Feld unter „Figur“ noch das Wort ein, das auch im Knopf steht. So kannst du die Knöpfe beim Programmieren leichter auseinanderhalten.



Hinweis: Wenn du etwas versehentlich veränderst oder einfach einen Schritt rückgängig machen möchtest, geht das über den Pfeil nach links.