

Story-Dreieck: Eine eigene Geschichte schreiben

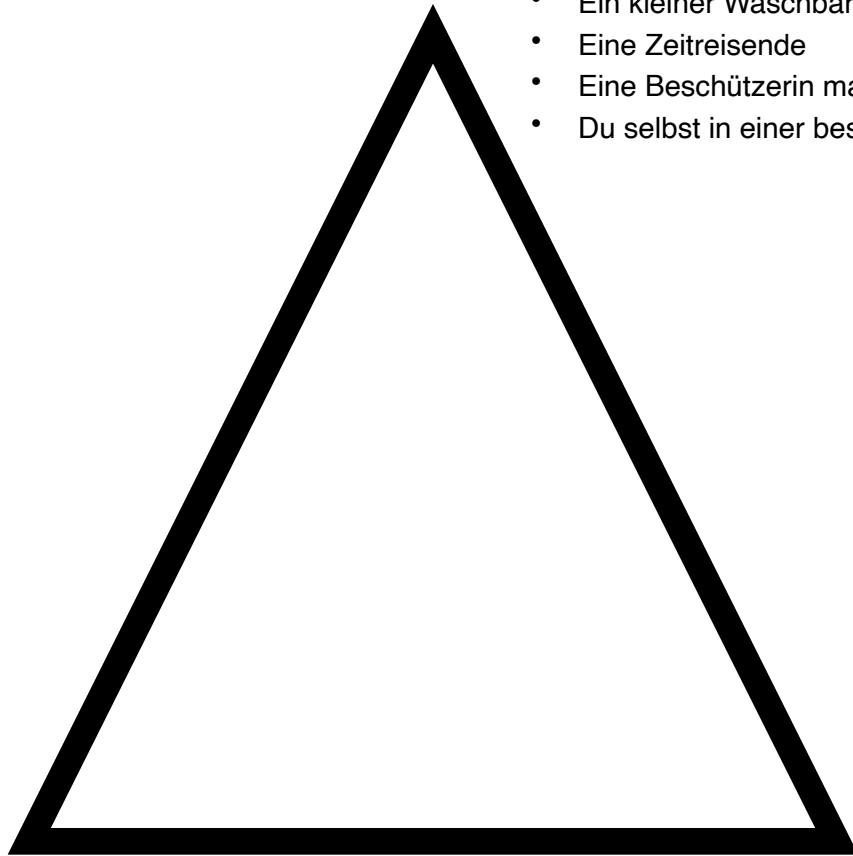
Wer?

Es geht um die Hauptfigur.

Die Person, in deren Rolle die Spieler*innen schlüpfen. Wer sind sie in dieser Geschichte?

Beispiele:

- Eine mutige Forscherin
- Ein kleiner Waschbär
- Eine Zeitreisende
- Eine Beschützerin magischer Wesen
- Du selbst in einer besonderen Rolle



WO?

Es geht um das Setting.

Der Ort, an dem deine Geschichte spielt. Er sollte spannend und besonders sein.

Beispiele:

- Ein magischer Garten
- Ein Planet im Weltraum
- Eine Unterwasserwelt
- Ein Traumzimmer
- Ein unheimlicher Wald
- Eine verlassene dunkle Stadt

Warum?

Es geht um die Motivation.

Was treibt die Hauptfigur an? Was möchte sie erreichen? Was steht auf dem Spiel?

Beispiele:

- Ein Ort muss erreicht werden
- Eine Person muss gerettet werden
- Etwas muss verhindert werden
- Ein Rätsel muss entschlüsselt werden