

Wer?

Die Hauptfigur: Die Person, in deren Rolle die Spieler*innen schlüpfen.

Wer sind sie in dieser Geschichte?

Beispiele:

- Eine mutige Forscherin
- Ein kleiner Waschbär
- Eine Zeitreisende
- Eine Beschützerin magischer Wesen
- Ein*e Umweltaktivist*in aus der Zukunft
- Du selbst in einer besonderen Rolle



Wo?

Warum?

Das Setting: Der Ort, an dem deine Geschichte spielt. Er sollte spannend und besonders sein.

Beispiele:

- Ein magischer Garten
- Ein digitaler Schutzraum
- Ein Zukunftslabor
- Ein Traumzimmer
- Eine geheimnisvolle Bibliothek
- Ein verlassenes Raumschiff

Die Motivation: Warum müssen die Rätsel gelöst werden? Was steht auf dem Spiel?

Beispiele:

- Ein wichtiger Code muss gefunden werden
- Eine Botschaft muss entschlüsselt werden
- Ein Geheimnis muss bewahrt werden
- Jemand oder etwas muss gerettet werden
- Ein besonderer Ort muss geschützt werden
- Eine wichtige Erinnerung muss bewahrt werden